**Página de rosto**

Jogos e práticas lúdicas como estratégias educacionais nas Humanidades Digitais

**Alexandre Farbiarz**

Universidade Federal Fluminense (UFF), Niterói, RJ

Doutor em Design (PUC-Rio)

alexandre.farbiarz@gmail.com

**Jackeline Lima Farbiarz**

Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro (PUC-Rio), Rio de Janeiro, RJ

Doutora em Educação (USP)

jackeline@puc-rio.br

**Cynthia Macedo Dias**

Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro (PUC-Rio), Rio de Janeiro, RJ / Fundação Oswaldo Cruz (Fiocruz), Rio de Janeiro, RJ

Mestre em Design (PUC-Rio)

cymadi@gmail.com

**Guilherme de Almeida Xavier**

Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro (PUC-Rio), Rio de Janeiro, RJ

Doutor em Design (PUC-Rio)

guix@puc-rio.br